

The Legend of Zelda: Data World

Von DokugaCoop

Kapitel 26: Der zweite Pakt

"Er ist weg....Warum habt ihr ihn entkommen lassen?" Als Raviv sich die weinende Zelda ansah, blickte er leicht besorgt zur Seite. Link trat plötzlich zu ihm und nahm Raviv an den Kragen. "Hört auf! Ich will nicht, dass ihr euch streitet. Link, du musst das für mich nicht tun." Nach ihrem Satz schritt sie zu Raviv vor, um ihn eine Ohrfeige zu verpassen. "Ich mache das selbst....Was verstehst du schon?!" "Tse....Ich werde weiterhin Zerestro jagen gehen. Und wenn es das Letzte ist, was ich tue." "Wo Zerestro ist, wird auch Gaium sein." Sprach Salia ihnen zu, als sie sich zeigte. "Raviv sollte mit uns kommen. Wir alle haben die gleiche Aufgabe zu erfüllen. Es ist Schicksal, dass wir hier auf dich treffen." "Ich bin nicht mehr dein Untergebener, Waldgeist!" "Fackel nicht lang rum und schließe mit uns den Data-Pakt ab." Meinte Zelda zu ihm. "Den WAS?!?" "Du bist es uns schuldig." "Ihr habt Zerestro entkommen lassen!" "Auch du hast Zerestro entkommen lassen, Idiot! Ohne unsere Hilfe wärest du außerdem gestorben, nicht wahr? Du schuldest uns etwas. Und wir helfen dir bei dem, was du haben willst. Sieht so aus, als könntest du nur noch gewinnen. Was hast du bitteschön zu verlieren? Deinen Stolz? Den hast du hier in der Festung gelassen, als du uns den Weg erschwert hast." Gudemütigt starrte der ehemalige Wächter des Waldes, der sich eher als Rächer entpuppte, Zelda an. "...Dann zögert nicht. Bringen wir es hinter uns." Salia verschwand in Link's Körper. Zelda trat derweil zu ihm, nahm seine Hand und zog ihn zu Raviv, damit sie seine Hand nehmen und beide miteinander, mit ihren ausgewählten Händen, verbinden konnte. "Und jetzt mach das Gleiche bei ihm, wie du es bei mir gemacht hast....Na, wird's bald?!? Ihr müsst euer Data miteinander verbinden. Da du auch mit mir einen Pakt geschlossen hast, muss sich der Datacode von mir ebenfalls in deinem Körper befinden." Dieses Mal schloss Link seine Augen nicht, während sich der Wirbel aus schimmerndem Data um sie bildete, und auch Raviv fixierte seinen Rivalen mit seinen Augen an, während er ihm die Hand immer mehr zusammendrückte. Was für eine Kraft. "Das ist nur vorübergehend." Sprach Raviv Link zu, der ihm gepeinigt schnell zunickte. Du hast nun Raviv in deiner Gruppe aufgenommen! Wechselst du zu diesem Kämpfer, kannst du hohe Sprünge ausführen. Außerdem kämpft er mit zwei Schwertern aus gehärteten Datium, die mit Mondglanz versehen wurden. Mit einem Treffer hast du eine kleine Chance, den Gegner, mit einer elektrischen Entladung, zu schocken und diesen außer Gefecht zu setzen. Im Übrigen kann Raviv, durch seine Cyborg-Eigenschaft, durch bestimmte Wände sehen. Diese Fähigkeit wird "Durchblick" genannt. "Was soll das heißen: "du kannst durch Wände sehen"?!?" Fauchte Zelda den Neuankömmling an. "Ich kann ausschließlich durch Wände und Böden sehen. Personen werden mir rot angezeigt, aktivierbare Mechanismen blau und nützliche Gegenstände oder Truhen werden golden

dargestellt. Außerdem bin ich in der Lage auch unsichtbare Objekte und Personen wahrzunehmen. Wovor hast du denn Angst?" "Ich? D-Du solltest besser Angst haben! Aber...du hast Glück." "...Du bist eine merkwürdige Person. Lasst mich jetzt nach oben springen, damit ich den Laser umstellen und diese Fabrik zerstören kann." Du darfst zum ersten Mal Raviv steuern, der dir seine Sprungkraft demonstriert. Zusätzlich hast du die Möglichkeit seine Angriffe auszuführen, die äußerst schnell, sowie mit viel Wucht vonstatten gehen. Dann erblickst du eine rote Anzeige unter deinen Herzen. Was ist das? Energie ist es nicht. Doch dazu später mehr. Erst einmal springst du zu der Konsole des Lasers und stellst diesen so stark ein, dass er diese Festung durchbohren wird. Die gesamte Energie, der Festung, wird für den Laser gebündelt. "Lasst uns von hier verschwinden." Raviv springt zu seinen neuen Verbündeten, ohne einen Kratzer zu erleiden. Zusammen betraten unsere Abenteurer daraufhin einen leuchtenden, kegelförmigen Kreis, der sich nach der Umstellung der Waffe offenbarte. Als sie diesen betraten, wurden sie nach außerhalb der Festung teleportiert, auf ein Fleckchen Graslandschaft der teslanischen Ebene. Zusammen sahen sie sich den Untergang der "Mechanischen Festung" an. Der Laser durchbohrte den Rumpf des fliegenden Ungetüms, was in entferntere Gewässer landete und sich in Data-Partikel auflöste.

Jetzt sind sie zu viert und auf der Suche nach Zerestro sowie seinem Erschaffer: Zelda's Vater Gaium, der nun als ein Handlanger Ganondorf's enttarnt wurde. Das Data-Schwert ist nun im Besitz von Gaium selbst. Wie sieht wohl ihr nächster, gemeinsamer Schritt aus? "So schnell werden sie keine Roboter mehr produzieren können." "Aber Zerestro ist immer noch auf freiem Fuße. Und wir haben keinen Anhaltspunkt, der uns weiterbringen könnte." "Hmm..., wir können einzig und allein die Bewohner Teslans fragen. Es ist wohl am Besten, wenn wir uns aufteilen. Link geht zum Magnetberg, Raviv, du gehst zum Utop-Wald und ich gehe zum Funkensumpf." "Seit wann gibst du die Anweisungen?" "Du würdest uns nur in Schwierigkeiten bringen. Außerdem kennst du den Utop-Wald besser als wir. Salia stimmt mir da bestimmt zu. Soll ich sie fragen?" "Auf keinen Fall! Ich will diese Verräterin nicht sehen!" "Auch du hast den Wald letztendlich verlassen, um Zerestro eins auszuwischen. Das macht dich auch zum Verräter, theoretisch gesehen." "Ich werde zurückkehren." "Und genau das hat auch Salia vor." "...Was reden wir hier noch? Wir müssen Spuren finden." Ab jetzt kannst du deine Leute aufteilen! Sammle mit deinem momentanen Charakter denjenigen ein, der dir folgen soll, um eine Gruppe zu bilden. Teilst du dich auf, wird nur derjenige dir folgen, der sich in deiner Gruppe befindet. Befindet sich niemand in deiner Gruppe, verharren die Personen an Ort und Stelle, bis du sie wieder steuerst, einsammelst oder diese mit einem "Paktgesang" zusammenrufst. Du kannst jetzt außerdem, mit dem Paktgesang, einen ausgewählten Charakter zu dir befördern, oder gleich dein ganzes Team. Das verschafft dir in der Welt von Teslan viele Entscheidungsmöglichkeit und die Freiheit dich mit deinem Lieblingscharakter zu beschäftigen und auseinanderzusetzen oder verschiedene Gebiete zu erkunden. Es gibt noch so viel zu entdecken! Meine Schaltkreise spielen schon verrückt. Meine Güte, bin ich aufgeregt!

Während deiner Reise, durch die "Mechanische Festung", hast du übrigens ein Bauteil eines Roboters gefunden. Bisher schien es dir unwichtig gewesen zu sein, doch dann fällt dir ein, dass dieses Bauteil nur zu einem bestimmten Roboter gehören kann. Du kehrst, mit deiner Truppe, zu der bunten Felsformation zurück, wo dir die stark

gepanzerten Echsenkrieger einst auflauerten. Natürlich kamen sie wieder zurück, sowie auch die merkwürdigen, dunklen Felsen, die sich mit dem Zertrümmerer zerstören ließen. Kein gewöhnlicher Gegner oder zerstörbarer Gegenstand verschwindet für immer in dieser Saga..., jedenfalls nicht ohne ersichtlichem Grund. Sie tauchen immer wieder auf, sofern ein bestimmter Bereich betreten wird. Aber es gibt immerhin zu sagen, dass die Roboter verschwunden sind, seitdem die Festung zerstört wurde. Was für eine Erleichterung. Jedenfalls schaffst du es die "Rauschuppen-Ritter" zu bezwingen und das Loch im Boden zu finden, nachdem du die Felsformation in Schutt und Asche gelegt hast. Nichts, worauf man stolz sein sollte. Du begibst dich mit deiner Gruppe in die Öffnung und erspähist den kleinen Roboter, den du, mit der Hilfe von Raviv, reparieren kannst. Piepende Laute erklingen. "Piep. Piiiep. Ja, das ist Piep's Name. Piep funktioniert wieder. Aber Piep kann sich nicht mehr bewegen. Hilf bitte Piep seine fehlenden Teile zu finden, dann ist Piep dir sehr dankbar und wird seinen neuen Freunden helfen." Sprach der kleine, kaputte Roboter zu der Truppe. "Und wie sollen wir das anstellen?" "Mir gefällt das nicht einen Roboter zu helfen." Meinte Raviv zu Zelda. "Du hast immer was zu meckern." "Piep denkt das Metallmann helfen kann." "WAS?!? Ich bin kein Metallmann, du Schrotthaufen! Ich bin ein Cyborg und das auch nur geringfügig." "Piep fühlt sich bedroht." "Hab keine Angst Piep. Raviv bellt, aber er beißt nicht. Wenn er beißt, kriegt er es nämlich mit mir zu tun, verstanden?!?" Mit einer hochzuckenden Augenbraue blickte Raviv in Zelda's tödliche Augen. "...Na wenn du meinst." "Piep ist erleichtert. Sucht und grabt nach den von Piep berechneten 20 Bauteilen mit diesem Gegenstand, dann wird Piep euch auf ewig dankbar sein." Du hast die "Piep-Schaufel" erhalten! Sie piepst auf, wenn sich ein Teil von Piep in der Nähe befindet. Nur Link kann diesen Gegenstand benutzen. Raviv kann dir helfen, um den Boden zu durchblicken und den Standort der "Piep-Bauteile" schneller ausfindig machen zu können. Aber jetzt genug gepiepst. Piep! Ohje, ich glaub ich werde krank.