

Let's dream away

Kapitel 7 kommt

Von Elemmiire

Tine's kleine Infoecke über die Hunter!

Ich dachte mir ich bringe euch die Hunter näher und habe dazu ein paar einfache Fragen aufgestellt und die Antworten dazugeschrieben.

-----*°*-----

Was sind Hunter überhaupt?

Die Hunter sind ein großer Orden. Sie wurden ursprünglich für die Bekämpfung durch die Bedrohung der Dämonen ins Leben gerufen, haben sich aber im Laufe der Zeit sehr viel weiterentwickelt und forschen auch in der Bekämpfung von Seuchen und Krankheiten oder entwickeln neue Geräte zur Erleichterung des Alltags zum Beispiel. Ihre Aktionen sind geheim um die Bevölkerung zu beschützen.

-----*°*-----

Warum sind die Hunter in der Bevölkerung gefürchtet?

Das ist im Grunde, weil man zu wenig über sie weiß und meistens wo sie sind irgendetwas Furchtbares passiert. Die Menschen haben Angst vor dem Unbekannten.

-----*°*-----

Wie werden die Hunter eingeteilt?

Nun es gibt viele verschiedene Untergruppen, aber im Grunde unterteilt man eine Techniker/Arbeiter-, Kampf- und Gelehrtengilde. Dann gibt es noch das Level von 1-10 und Begabte und Einfache Hunter.

-----*°*-----

Was oder wer sind Begabte?

Begabte haben meist die Eigenschaft in einen bestimmten Bereich sehr gut zu sein bzw. eine bestimmte Fähigkeit, die einfachen Hunter verwehrt bleibt, zu erlangen. Dadurch kann man sagen, dass meist nur die Begabten über Level 7 hinaus kommt. Ob man Begabt ist oder nicht wird bestimmt durch einen bestimmten Stoffanteil im Blut, leider wissen nur Wenige um was es sich dabei handelt.

-----*°*-----

Was sagt das Level über einen Hunter aus?

Je höher das Level umso stärker ist der Hunter an sich. Die meisten Hunter kommen bis Level 6, dann gibt es noch eine größere Zahl von Level 7 und dann etwa noch vierhundert Level 8. Von Level 9 Hunttern gibt es 20 auf der Welt und Level 10 ist noch nicht vorgekommen, aber wohl im Bereich des möglichen.

Man braucht Jahre um sein Level zu steigern und die meistens schaffen es erst nach Jahrzehnten ihr Endlevel zu erreichen. Jeder Hunter hat ein Level das er erreichen kann und ab dann kann er nicht mehr steigen, aber manche die ein niedrigeres Level haben, können viel mehr Erfahrungen haben und somit stärkeren Hunter sehr wohl gewachsen sein. (Jetzt sieht man auch das Gourry und Dragon eine Besonderheit sind...)

-----*°*-----

Gibt es eine/n hohen Chef/in von den Hunttern und hat er/sie einen Extralevel?

Eigentlich sind über die obersten Hunter so gut wie nichts bekannt und deswegen lass ich euch da mal schmoren. ^^

-----*°*-----

Gibt es für Arbeiter, Techniker und Wissenschaftler auch Levels?

Natürlich sie sind wie alle anderen in dieses System eingebunden.

-----*°*-----

Gibt es Klassenaufwertungen wie zum Beispiel vom Krieger zum Ritter?

Nein. Sie werden eingeteilt zu ihrem Beruf und können ihn nur geringfügig durch andere Arten von Magie oder Schwertern ändern.

-----*°*-----

Gibt es irgendwelche Bedingungen um bei den Hunttern aufgenommen zu werden?
Nein... eigentlich ist im Grunde jeder willkommen. Man muss aber dazu erwähnen, dass man eingeteilt wird und dadurch nicht immer in der Gilde ist in die man möchte. Auch gibt es natürlich Ausbildungen für die einzelnen Berufe.

-----*°*-----

Was ist wenn eine Wissenschaftler/Techniker/Arbeiter auf einen Dämonen trifft?
Wissenschaftler/Techniker/Arbeiter haben eine solide Grundkampfausbildung die sich meistens auf technische Waffen bezieht. Wenn es aber wirklich mal brenzlich wird, können sie jederzeit Hilfe anfordern, man muss hier aber sagen, dass sie meistens nicht in die Öffentlichkeit gehen als Hunter.

-----*°*-----

Wie ist das mit dem Alter?
Wer auf die Steckbriefe von den Hunter gesehen hat, sieht, dass die meisten älter sind als sie aussehen. Es geht das Gerücht um, dass Hunter die doppelte Lebensspanne eines normalen Menschen haben und somit sehr viel langsamer altern. Auch kennen die meisten das Alter des Anderen nicht!

-----*°*-----

Wie wird der Huntername und die Syfcoform bestimmt?
Der Huntername wird durch eine Art Meditation herausgefunden. In einem Traum offenbart sich wohl die Seele desjenigen und daher wird sein Name und die Syfcoform gewählt. Bei Tine zum Beispiel war der Traum von Drachen bestimmt und daher ihr Name. (Jetzt würde man natürlich gerne wissen woher Mike seinen hat... Vielleicht hat er zuviel Slayers gekuckt? O.o)

-----*°*-----

Wozu ist das Syfco genau da?
Das Syfco ist dazu da die Verwandlung vom normalen Menschen zu einem Hunter, durch eine Frequenz oder einen Wirkstoff (das wissen leider nur die wenige) einzuleiten. Wenn man ein fester Hunter wird, ist das Syfco nur noch für Kostümwechsel da.

-----*°*-----

Wie entstanden die Dämonen?

Dazu muss man die Frage entgegentellen: Wie entstanden die Hunter? Ganz ehrlich ich weiß es, aber man sollte ja nicht alles verraten. ^. ~

-----*°*-----

Sind Dämonen eine koordinierte Macht oder nur eine tierähnliche Plage?

Es gibt unter den Dämonen selbst Gruppen oder auch Clans, aber keine gesamte Einheit. Auch bekriegen sich manche Clans untereinander, aber viele Dämonen sind eher tierähnlich und somit vielleicht sogar noch gefährlicher.

-----*°*-----

Was passiert wenn ein Dämon mal eingefangen wird?

Tja... Dämonen haben so viele verschiedenen bekannte und unbekannte Unterarten, dass man meistens nur eine unbekannte Spezies versucht einzufangen oder wenn sie sich ergeben (und das kommt so gut wie nie vor).

Dann werden sie untersucht (Körperbau, Lebensweise, ect.) und ihre Anfälligkeit auf bestimmte Krankheiten (anhand von Blutproben). Natürlich sind Hunter keine Menschen die Dämonen quälen! Man muss auch mal erwähnen, dass es auch ein paar Dämonen im Hunterorden gibt und manche behaupten ja auch, dass Hunter selber Dämonen wären.

-----*°*-----

So... das wärs erstmal von meiner Seite. Ich werde sehen ob ich bald weiterschreiben... bis dahin ein "Auf Wiedersehen!" von meiner Seite!

Eure Tine!

PS: Wer Fragen hat kann sie mir gerne schicken! Ich werde sie dann hier zufügen.